



Joyscube

新型游戏硬件实践者

公司：方聚众联（大连）科技有限责任公司

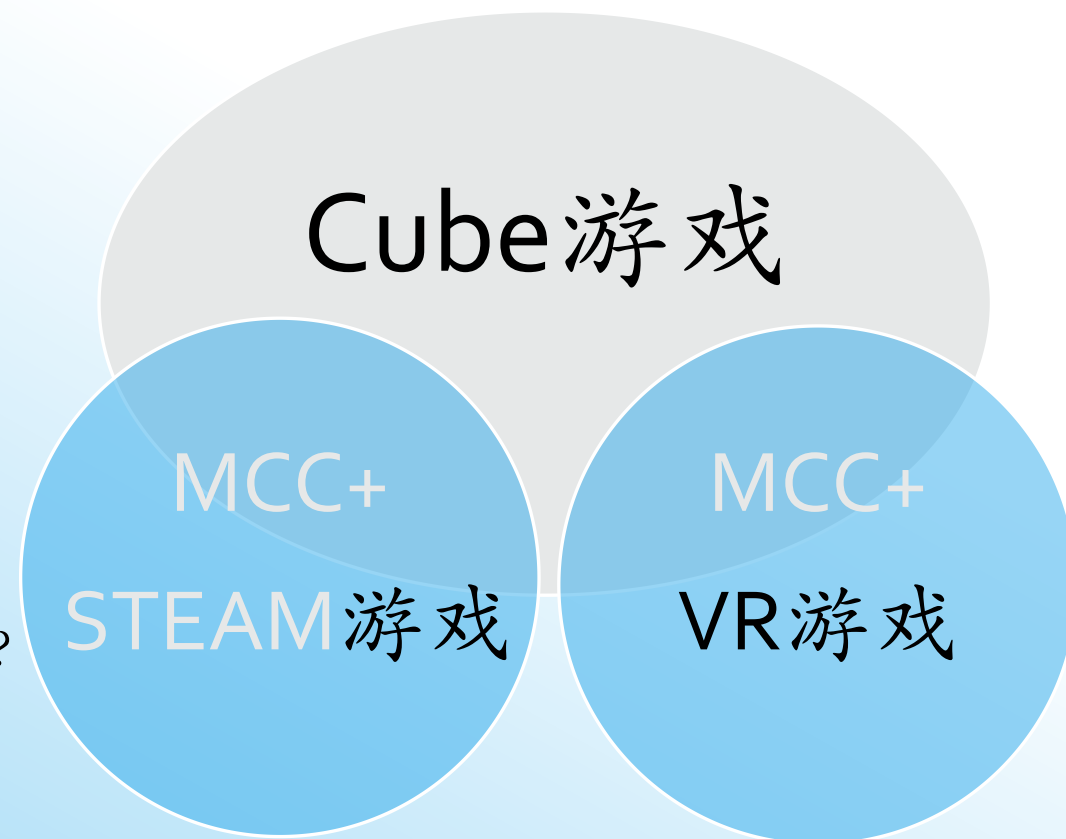
www.joyscube.com

丁可 创始人

Tel: +86 13504255456

家庭游乐场的“中枢”

- Cube单机游戏? ≠单人游戏
多人参与, 全家娱乐, 近距离社交游戏
- 联机游戏:
 - 手柄软件化
 - 将交互扩展到“大屏幕”
 - 都已经VR & AR了为什么还在用手柄?
 - Motion Collection Controller



游戏从画面之争到玩法之争

- 束缚游戏的将是控制器而非画面
- 人类习惯了体感操作
- 按键会消失，就像手机和车机

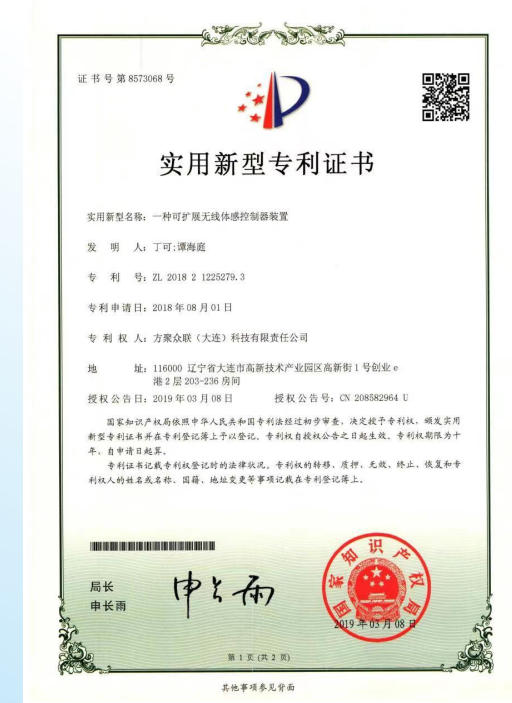
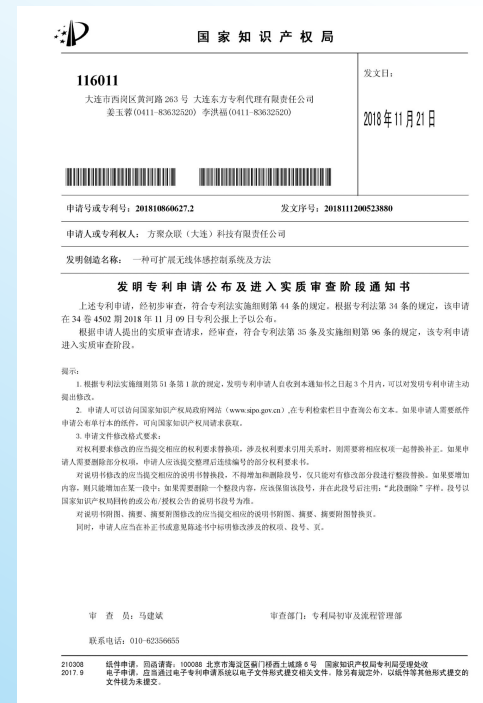
游戏新特点

- 换个方式玩游戏
- 多人近距离交互
- 体感游戏更有趣
- 与游戏深度合作



MCC+ 数以亿计的现有安卓&Win10设备

- HW团队具备多年船用雷达开发经验
客服多天线瓶颈
- SW团队重写了开源自MIT的游戏系统
- 针对各种不同类型的游戏分别开发
- 获得专利



宝石情迷



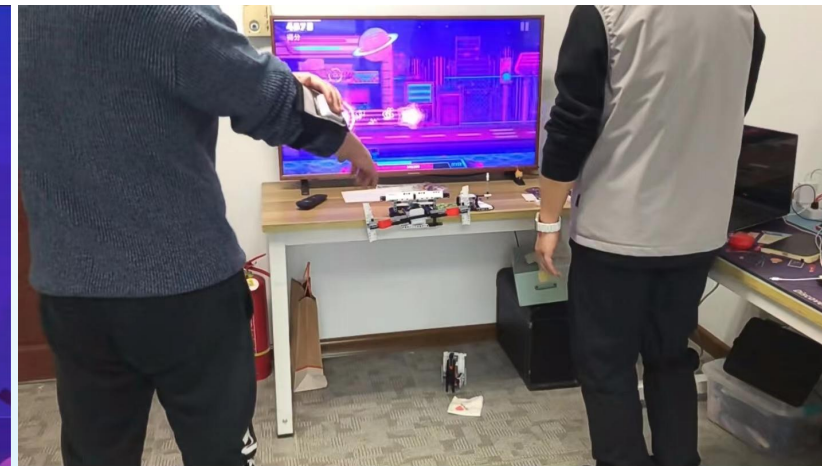
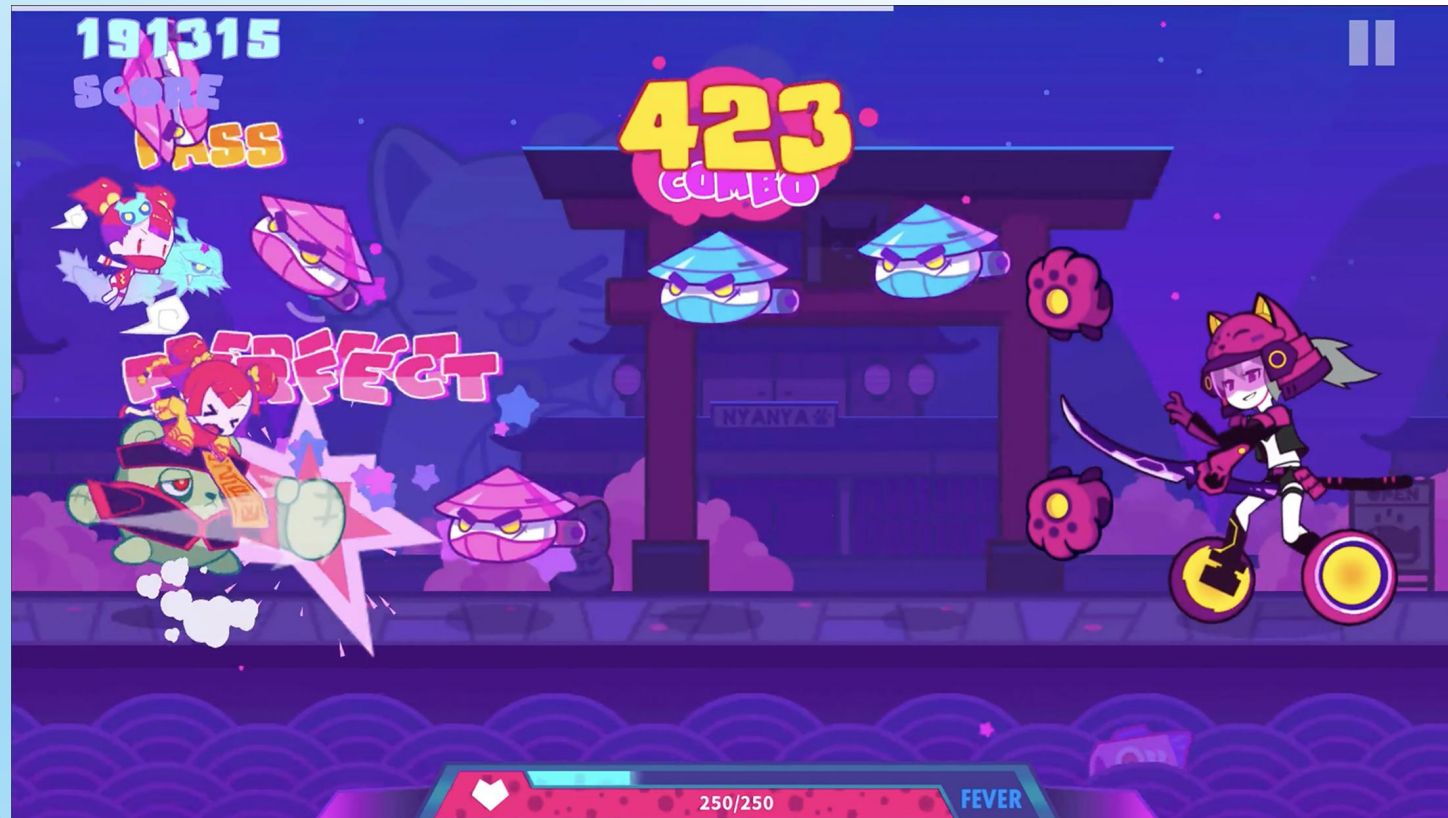
偷数字和三明治王国



赛车类



穿戴类



VR&自制游戏



品牌营销与策略

- 游戏联名
- 各大测评网站的上手试玩
- 社交网络传播
- 展会

Thank you !